

# Méthodologies

# Agile et Scrum

theUPPER  
**LOOP**

[WWW.THEUPPERLOOP.ES](http://WWW.THEUPPERLOOP.ES)

# L'agenda

- Qu'est-ce que l'agilité
- Piliers de l'agilité
- Qu'est-ce que Scrum ?
- Conseils au jour le jour

# Qu'est-ce qu'Agile

- Agile a commencé avec le Manifeste Agile (<https://agilemanifesto.org/>)
- C'est vite devenu un déménagement dans le logiciel
- Ça sert àprojets dans lesquels nous ne sommes pas clairs sur le résultat final
- Cela ne fonctionne PAS pour les projets qui sont clairs sur le résultat final et nous avons déjà fait quelque chose de très similaire

## Manifiesto por el Desarrollo Ágil de Software

Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:

Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas  
Software funcionando sobre documentación extensiva  
Colaboración con el cliente sobre negociación contractual  
Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha,  
valoramos más los de la izquierda.

Kent Beck  
Mike Beedle  
Arie van Bennekum  
Alistair Cockburn  
Ward Cunningham  
Martin Fowler

James Grenning  
Jim Highsmith  
Andrew Hunt  
Ron Jeffries  
Jon Kern  
Brian Marick

Robert C. Martin  
Steve Mellor  
Ken Schwaber  
Jeff Sutherland  
Dave Thomas

# Piliers de l'agilité

**Contrôle &  
Adaptation**



**Cycle  
itératif  
incrémental**



**Orientation  
client**

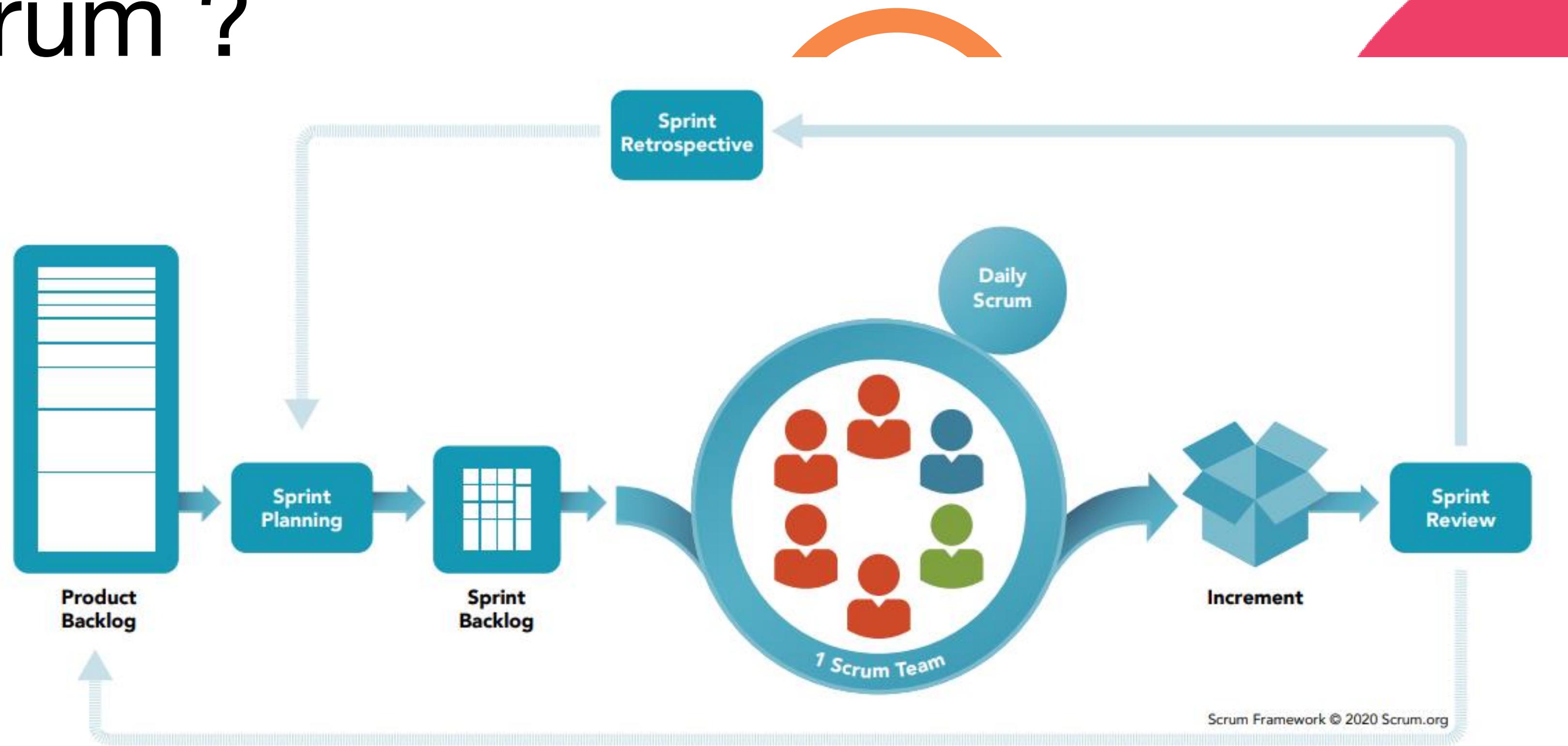


# Qu'est-ce que Scrum ?

- Scrum est un framework agile
- Scrum est utilisé pour effectuer le travail sur les produits
- Des « équipes Scrum » sont créées, qui maintiennent un service et/ou un produit
- Ces équipes sont autonomes et multifonctionnelles



# Qu'est-ce que Scrum ?



# Conseils au jour le jour

## 1.Priorisation et concentration

- Il est essentiel de maintenir une priorisation constante du travail à faire
- De plus, on garde le fSoitco sur des initiatives importantes, réduisant le nombre de projets que nous faisons à la fois

## 2.Travail en mode itératif : Sprints

- Nous planifions le travail que nous allons effectuer à court terme, et nous ne donnons pas de détails sur les choses qui sont à l'avenir
- Cela nous aide à rester concentrés sur le travail que nous avons prévu à court terme
- Nous fixons des objectifs à court terme pour voir de réels progrès vers les grands objectifs

# Conseils au jour le jour

## 3.Utiliser des MVP : des solutions testables

- Nous évitons de nous engager dans des projets à long terme qui ne peuvent être réalisés.tester
- Nous identifions la partie la plus risquée de chaque projet et la développons dès que possible pour pouvoir la tester

## 4.s'éloigner de la perfection

- La perfection est l'ennemie du bien fait
- Nous sommes conscients du temps qu'il faut pour trouver une solution parfaite
- Nous recherchons le "assez bon", pour recevoir des commentaires et maximiser la valeur que nous pouvons offrir

# Conseils au jour le jour

## 5. Retour au manifeste

- Le Manifeste a plus de 20 ans, mais ses valeurs et ses principes sont toujours valables aujourd'hui
- Si nous nous perdons, revenir au Manifeste apporte de la clarté

# Conseils au jour le jour

**02**

Travaillez en mode itératif :  
sprints

**04**

s'éloigner de la perfection

**01**

Priorisation et  
concentration

**03**

Utilisez les MVP :  
Solutions testables

**05**

retour au manifeste

theUPPER  
**LOOP**

Merci!

**[www.theupperloop.es](http://www.theupperloop.es)**